



Ukeplan 3.trinn

Kontaktlærer:

marit.nodenes.heggland@kristiansand.kommune.no

tlf: 98688398

Hjemmeside: www.minskole.no/krossen

	Målene du skal nå i løpet av uke 6	O R D	W O R D S
Norsk 	Jeg ser på bilder og overskrifter før jeg starter på en tekst.	Begreper: -personlighet -egenskap -respekt -ta hensyn	Gloser: -our = vår/vårt/våre -world= verden -straight=rett curled=krøllet skin= hud
Matte 	Jeg runder av til nærmeste tier eller hundrer. Da kan jeg raskt vite <i>omtrent</i> hva noe koster.		
Engelsk 	Vi jobber med diktet "Our family comes from round the world."		

Lekser:		
Mandag	-Lese: Ark i mappa, (2 på norsk og et på engelsk) -Skriv ukas begreper inn i lekseboka. Skriv en setning til hvert av begrepene.	
Tirsdag	Lese:Ark i mappa Engelsk: Skriv glosene inn i gloseboka som ligger i mappa.	
Onsdag	Lese: Ark i mappa Matte: Ark i mappa.	
Torsdag	Lese: Ark i mappa	

Informasjon til foresatte:

- Det blir uteskole med bål på mandag! (barna kan ta med seg bålmat) send gjerne med skiftetøy.
- Denne uka har vi et stort fokus på mangfold. Vi feirer også samenes nasjonaldag den 6. februar.

Marit, Dorteia og Daniel.

Begreper	Bilde	Forklaring
-personlighet		-det som gjør deg til deg. Det handler om hvordan du tenker, føler, oppfører deg.
-egenskap		-en egenskap er et ord som forteller litt om hvordan noen er. F.eks hjelpsom
-respekttere		- Å respektere betyr å være snill og vise hensyn til andre.
--ta hensyn		- tenke på andre og hvordan de har det.

Uke 6	Mandag	Tirsdag	Onsdag	Torsdag	Fredag
8.30	Frilek	Frilek	Frilek	Frilek	Frilek
9.00	Samling	Samling	Samling	Samling	Samling
9.15	Norsk/samfunns-fag	Matte	Engelsk	Norsk	Drama
10.00	frukt/ut	frukt/ut	frukt/ut	frukt/ut	frukt/ut
10.15	Uteskole med bål.	Norsk	Klassesirkel	Matte	Begrepstime
11.00		mat/ut	mat/ut	mat/ut	mat/ut
11.40		Krle.	Gym. Husk gymsko!	Kunst og håndverk	Engelsk.
12.25		ut	ut	ut	ut
12.40		Norsk	Norsk Bibliotek	Kunst og håndverk	Ukeslutt
	slutter 13.40	skoleslutt 13.10	skoleslutt 13.10	skoleslutt 13.10	skoleslutt 13.10
	Leksehjelp		Leksehjelp		